



Ministero dell'istruzione e del merito
Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto
Direzione Generale - **Ufficio I**
Via A.L. Muratori, 5 – 30173 Mestre (VE)

Ai Dirigenti Scolastici
delle scuole secondarie di I e II grado
statali e paritarie
della provincia di Venezia

e, p.c.

Al Delegato del comitato territoriale di
Venezia del CONI
Al Delegato del comitato territoriale di
Venezia del CIP
Alla segreteria del comitato territoriale di
Venezia di Sport e Salute
Al Presidente del comitato territoriale di
Venezia della FIGH
Al Presidente del comitato territoriale di
Venezia della FMSI
Al Segretario del comitato territoriale di
Venezia della FIMP
Al Sindaco e all'Assessore allo sport del
Comune di Musile di Piave
Al Presidente della società ASD Pallamano
Musile 2006 di Musile di Piave

Oggetto: Nota MIM 5168 del 4 dicembre 2023 – Attività di avviamento alla pratica sportiva – Competizioni Sportive Scolastiche a.s. 2023-2024. **Pallamano – Fase provinciale di Venezia per le scuole secondarie di I grado. Cadetti – Lunedì 25 marzo 2024 – Musile di Piave (VE) – Via Argine San Marco inferiore, 71/A presso Arcostruttura**

Nell'ambito delle attività di supporto previste dalla nota di cui all'oggetto, in relazione alle attività previste e organizzate dal Ministero dell'istruzione e del merito – Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione Direzione Generale per lo studente, l'inclusione e l'orientamento scolastico, in ossequio al progetto tecnico adottato, si forniscono di seguito alcune indicazioni operative necessarie alle istituzioni scolastiche interessate alla partecipazione alle iniziative.

ISCRIZIONI

Le adesioni potranno essere formalizzate da giovedì 29 febbraio ed entro le ore 23.59 di **mercoledì 13 marzo** sul portale [Competizioni Sportive Scolastiche](#).

CATEGORIE AMMESSE E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- I GRADO: Cadetti

Ciascuna squadra è formata da minimo 8, massimo 10 atleti. È ammessa una sola squadra per categoria per ciascun istituto. Le squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti non potranno prendere parte alla manifestazione.

CRONOPROGRAMMA E CERIMONIA DI PREMIAZIONE

Ore 8.15 Ritrovo giurie e atleti
Ore 8.20 Apertura operazioni di iscrizione e consegna modulistica
Ore 8.40 Chiusura operazioni di iscrizione
Ore 8.45 Inizio gare
Ore 13.00 Premiazioni

Il calendario verrà comunicato con un preavviso di almeno 2 giorni rispetto alla data della manifestazione. Gli Istituti partecipanti sono elencati nel file allegato. **Eventuali squadre rinunciarie dovranno comunicarlo quando prima** inviando un'e-mail all'indirizzo usp.ve.edfisica@istruzione.it.

Ufficio Ambito Territoriale di Venezia
e-mail: usp.ve@istruzione.it – PEC: uspve@postacert.istruzione.it
sito web <https://venezia.istruzioneveneto.gov.it>
Codice univoco per la fatturazione elettronica: 9L2WQN



Ministero dell'istruzione e del merito
Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto
Direzione Generale - **Ufficio I**
Via A.L. Muratori, 5 – 30173 Mestre (VE)

Le premiazioni si svolgeranno come da cronoprogramma. Saranno premiate le prime 3 squadre classificate.

I premi saranno consegnati solo alle squadre e alle/gli studenti presenti.

CLASSIFICHE

In ciascun incontro vengono assegnati 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta.

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti in classifica, la squadra vincente è determinata, nell'ordine, dai seguenti criteri: risultato dello scontro diretto; differenza reti ottenuta nel girone; numero di reti segnate; nel caso la parità persista, come ultima soluzione, si ricorre al sorteggio.

REGOLAMENTO

Torneo con formula di girone all'italiana: 1 girone da 4 squadre. Le classifica del girone determina la classifica finale.

Le gare vengono disputate con la modalità del 3 + 1 (3 giocatori di manovra + il portiere) ovvero 4 giocatori intercambiabili con il portiere che può partecipare alla fase offensiva o essere sostituito da altro giocatore di manovra, nel rispetto delle regole per il cambio dei giocatori.

Nel rispetto del principio di inclusività, **tutti i giocatori inseriti a referto dovranno partecipare attivamente ad almeno un'azione di gioco per ogni incontro.**

La durata dell'incontro è di 20 minuti suddivisi in 2 tempi di 10 minuti ciascuno; è previsto un intervallo di 2 minuti con inversione del campo. È consentito 1 time-out di 1 minuto per tempo per ogni formazione.

Viene sorteggiata la squadra che inizia la gara. Nel secondo tempo, viene alternata la squadra che inizia il gioco.

Dopo la segnatura di una rete il gioco riprende direttamente dal portiere.

Si possono effettuare fino a 3 passi senza utilizzare il palleggio; si può trattenere fino a 3 secondi la palla prima di passare o tirare; ci si deve posizionare a 1 metro dalla palla al momento della ripresa del gioco dopo le punizioni e le rimesse in gioco. Per il tiro franco (c.d. tiro di punizione a ridosso dei 5 m d'area), la squadra in possesso della palla dovrà arretrare a 1 m di distanza dalla linea d'area, nella direzione del punto dov'è avvenuta l'azione fallosa.

Allo scopo di favorire le collaborazioni tra i giocatori è consentito palleggiare la palla per un massimo di 2 volte durante le singole azioni personali, per cui il terzo palleggio sarà considerato fallo tecnico.

È assolutamente vietato il GIOCO VIOLENTO. Il contatto fisico deve permettere di fermare l'avversario senza arrecare danni alla persona.

Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- ammonizione (cartellino giallo): è consentita una sola ammonizione al giocatore e 3 ammonizioni alla squadra.
- Esclusione (il tempo di un possesso palla): massimo tre volte per ogni giocatore. Dopo la terza esclusione, lo stesso atleta viene squalificato e non può più rientrare in campo. Chi subisce l'esclusione deve immediatamente abbandonare il campo ed essere sostituito da un compagno o, in assenza di sostituti, la squadra rimane con un giocatore in meno.

ULTERIORI INDICAZIONI

Per quanto non già indicato, vigono le *Indicazioni di carattere generale*, la/le scheda/e tecnica/che delle C.S.S. 2023/24, nonché, ove applicabile, il regolamento tecnico della FIGH.



Ministero dell'istruzione e del merito
Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto
Direzione Generale - **Ufficio I**
Via A.L. Muratori, 5 – 30173 Mestre (VE)

NOTE TECNICHE

Ogni squadra dovrà presentarsi alle gare con almeno un pallone n° 2.

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

Le/i giocatrici/tori non devono indossare oggetti che possano risultare pericolosi per sé e per altre/i (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, orecchini, ecc.).

RESPONSABILITÀ

Tenuto conto che il soggetto organizzatore deve intendersi il Ministero dell'istruzione e del merito – Direzione generale per lo studente, l'inclusione e l'orientamento scolastico, e che le attività di cui alla presente nota rientrano sotto ogni profilo ad attività didattiche per quanto svolte all'esterno dell'istituzione scolastica, lo scrivente Ufficio non assume alcun tipo di responsabilità derivante e connesso allo svolgimento delle attività stesse e facente capo all'istituzione scolastica, sia di tipo sia penale che civile, per il danneggiamento di impianti e strutture, furti o eventuali manomissioni nei locali servizi, negli spogliatoi, ecc.

Eventuali danni causati dai partecipanti alla manifestazione alle attrezzature, strutture, etc. saranno imputati alle scuole partecipanti. Le istituzioni scolastiche iscritte risponderanno in solido in caso di richieste di risarcimento da parte delle strutture ospitanti. Pertanto, con la sottoscrizione del MODELLO EVENTI, ciascun Dirigente Scolastico assume la predetta obbligazione in nome e per conto dell'Istituzione Scolastica diretta.

Allegato:
CSS Pallamano - Elenco istituti partecipanti - Categorie

IL DIRIGENTE
Mirella NAPPA

Firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse

Sezione Referente attività motoria ed educazione alla salute
AL
Tel. 041 430 955 (interno 157) – E-mail: usp.ve.edfisica@istruzione.it